



**EVENEMENT**

# SUSTENTATION

## DETENDU ! → PURGE

**Extraction.** Des changements subtils dans la matière sont détectés par les personnages Augmentés. Ils puisent cette matière de leur environnement pour améliorer leurs capacités. Pour cette mission (uniquement), chaque personnage Augmenté peut choisir un des effets suivants (il peut dépasser ses maximums) :

1. Ajoutez 1 épingle de Santé.
2. Ajoutez 2 épingles de Compétences.
3. Utilisez immédiatement n'importe quelle Compétence de son Profil de Classe à n'importe quel Niveau (même s'il ne le connaît pas) en dépensant 1 épingle de Compétence.

S'il n'y a pas de personnage Augmenté en jeu, diminuez l'Hostilité de 1.





**EVENEMENT**

# AVEUGLEMENT

## DETENDU ! → PURGE

**Couvrez-vous les yeux !** Vous avez de précieuses informations concernant cette mission. Conservez cette carte et défaussez-la durant un de vos tours pour bénéficier de l'effet suivant :

- **Bombe Flash** : vous avez piraté le système d'éclairage local et pouvez le surcharger pour aveugler ceux autour de vous. Choisissez un point en LdV d'un de vos Marchands sur le plateau. Tous les personnages (sauf les Machines) situés jusqu'à Portée Courte de ce point perdent une action lors de leur prochaine activation.





**EVENEMENT**

# CLAIRVOYANCE

**DETENDU ! → PURGE**

**Tactiques détournées.** Vous disposez d'informations essentielles pour la mission en cours. Défaussez cette carte et piochez secrètement une nouvelle Carte Événement : ne la résolvez pas immédiatement. Conservez-la et défaussez-la

