



**EVENEMENT**

# DIAMANT BRUT

## DETENDU ! → PURGE

**Je l'ai trouvé, je le garde !** Vous avez trouvé un équipement qui pourrait bien servir à votre équipage. Le joueur ayant le Pion Tour choisit un personnage et lance le Dé de Chance :

- **1-2** : Piochez un grand pion d'équipement au hasard.
- **3-4** : Piochez un petit pion d'équipement au hasard.
- **5-6** : Prenez le pion Pièces de Rechange 2 (Ship Parts 2). S'il est déjà en jeu, prenez le pion Pièces de Rechange 1 (Ship Parts 1) à la place. S'il est également en jeu, piochez un petit pion d'équipement au hasard.

Les pions des objets que vous ne souhaitez pas conserver sont posés en contact avec le socle du personnage.





**EVENEMENT**

# TIMING PARFAIT

**DETENDU ! → PURGE**

**À mon commandement !** Vous vous êtes entraîné avec votre équipe pour mieux agir en équipe. Conservez cette carte et défaussez-la durant un de vos tours pour bénéficier de l'effet suivant :

- **Attaque combinée.** Chacun de vos Marchands peut effectuer une des actions suivantes gratuitement :
  - Avancer
  - Combat à distance
  - Recharger





**EVENEMENT**

# SOUTIEN DU VAISSEAU

DETENDU ! → PURGE

**Améliorations artisanales.** Votre technicien a bricolé des améliorations temporaires pour votre vaisseau. Conservez cette carte et défaussez-la durant un de vos tours pour bénéficier de l'effet suivant :

- **Amélioration du vaisseau :** sans dépenser d'épingle, utilisez n'importe quelle amélioration de vaisseau comme si elle disposait d'un cran de plus que sa valeur actuelle.

