



EVENEMENT

BALAYAGE DES SENSEURS

DETENDU ! → PURGE

Scan de zone. La zone voisine semble propice au pillage. Vous effectuez un balayage préalable avec vos senseurs. Chaque joueur peut choisir un personnage. Piochez deux objets dans le sac de pioche et placez-les n'importe où à Portée Courte du personnage choisi. Si vous choisissez un personnage Tech, vous pouvez piocher 3 objets au lieu de deux et les placer jusqu'à une Portée Moyenne.





EVENEMENT

BOUCLIERS ACTIFS

DETENDU ! → PURGE

Boucliers activés. Votre technicien a conçu des boucliers énergétiques portatifs à usage unique. Conservez cette carte et défaussez-la durant un de vos tours pour bénéficier de l'effet suivant :

- **Bouclier énergétique** : tout votre équipage bénéficie d'un Bouclier d'une valeur de 2 jusqu'à la fin du round.





EVENEMENT

SOUTIEN DU VAISSEAU

DETENDU ! → PURGE

Améliorations artisanales. Votre technicien a bricolé des améliorations temporaires pour votre vaisseau. Conservez cette carte et défaussez-la durant un de vos tours pour bénéficier de l'effet suivant :

- **Amélioration du vaisseau :** sans dépenser d'épingle, utilisez n'importe quelle amélioration de vaisseau comme si elle disposait d'un cran de plus que sa valeur actuelle.

